PROGETTO INGEGNERIA DEL SOFWARE

**Capitolo 2 - Software Engeneering Management**

* Project plan (14 punti)

**Capitolo 3 - Software Life Cycle**

* Tipo di processo seguito
* Rete di petri e diagramma UML per una parte di software (esempio change request)
* Approccio MDA (Yakindu o UML)
* Parte modellata SPL (FeatureIDE e Antenna)

**Capitolo 4 - Configurarion Management**

* Usare Github
* Usare issues, branches, pull request e code reviews
* Project board (Kanban)

**Capitolo 5 - People Management & Team Organization**

* Persone e organizzazione del lavoro tra di esse (schema libro)

**Capitolo 6 - Software Quality**

* Lista qualità che hanno guidato il progetto con spiegazione e contesto

**Capitolo 9 - Requirement Engeneering**

* Specifica dei requisiti (es. IEEE 830)

**Capitolo 10 - Modelling**

* UML (vedi documento)
* Diagramma delle componenti (per l'architettura)

**Capitolo 11 - Software Architecture**

* Descrizione dell'architettura con almeno in paio di architectural views (per differenti punti di vista)
* Almeno una vista con connettori e componenti con la descrizione dello stile architetturale

**Capitolo 12 - Software Design**

* Descrizione del Design
* Calcolo complessità piccola parte (McCabe)
* Misurazione codice (stan4j, jdepend, structure101, sonarcube, PMD)

**Capitolo 13 - Software Testing**

* Plan document attività di test
* Casi di test implementati con la descrizione nel documento
* Misura di copertura per i casi di test

**Capitolo 14 - Software Maintenance**

* Documento di reverse engeneering (se si è partiti da codice esistente)
* Documentare alcune attività di refactoring che sono state fatte